

EnginSoft ist ein weltweit vertretenes, führendes Beratungsunternehmen im Bereich der Simulation Based Engineering Science (SBES). Auch wenn das Unternehmen erst im Jahr 1984 gegründet wurde, arbeiteten die Unternehmensgründer sowie die ersten Mitarbeiter schon seit Mitte der 70er im SBES-Bereich. Im Laufe seiner Unternehmensgeschichte war EnginSoft schon immer Vorreiter der technologischen Innovation und ist seither stets auf die Lösung komplexer Probleme unterschiedlichster Branchen durch SBES- und CAE-Technologien spezialisiert.

Heutzutage sind an den verschiedenen EnginSoft Standorten zahlreiche hochqualifizierte Ingenieure tätig, die ein hohes Maß an Expertise in unterschiedlichen Simulationstechnologien (z.B. FEM, CFD, MKS, DEM) vorweisen können. Unsere Standorte befinden sich in Italien, Frankreich, Deutschland, Großbritannien, Türkei und den USA. Darüber hinaus pflegen wir enge Partnerschaften mit Unternehmen in Griechenland, Spanien, Israel, Portugal, Brasilien, Japan und den USA.

Durch seine branchenübergreifende Expertise, ist EnginSoft in den folgenden Branchen tätig: Automobil, Luft- und Raumfahrt, Verteidigung, Energie, Maschinenbau, Konsumgüter und Biomechanik. Wir unterstützen Unternehmen in all diesen Branchen dabei, den größtmöglichen Nutzen aus unseren spannenden Softwaretechnologien zu ziehen.



**ITALY**

[info@enginsoft.com](mailto:info@enginsoft.com)

**FRANCE**

[info.fr@enginsoft.com](mailto:info.fr@enginsoft.com)

**GERMANY**

[info.de@enginsoft.com](mailto:info.de@enginsoft.com)

**UNITED KINGDOM**

[info.uk@enginsoft.com](mailto:info.uk@enginsoft.com)

**TURKEY**

[info.tr@enginsoft.com](mailto:info.tr@enginsoft.com)

**USA**

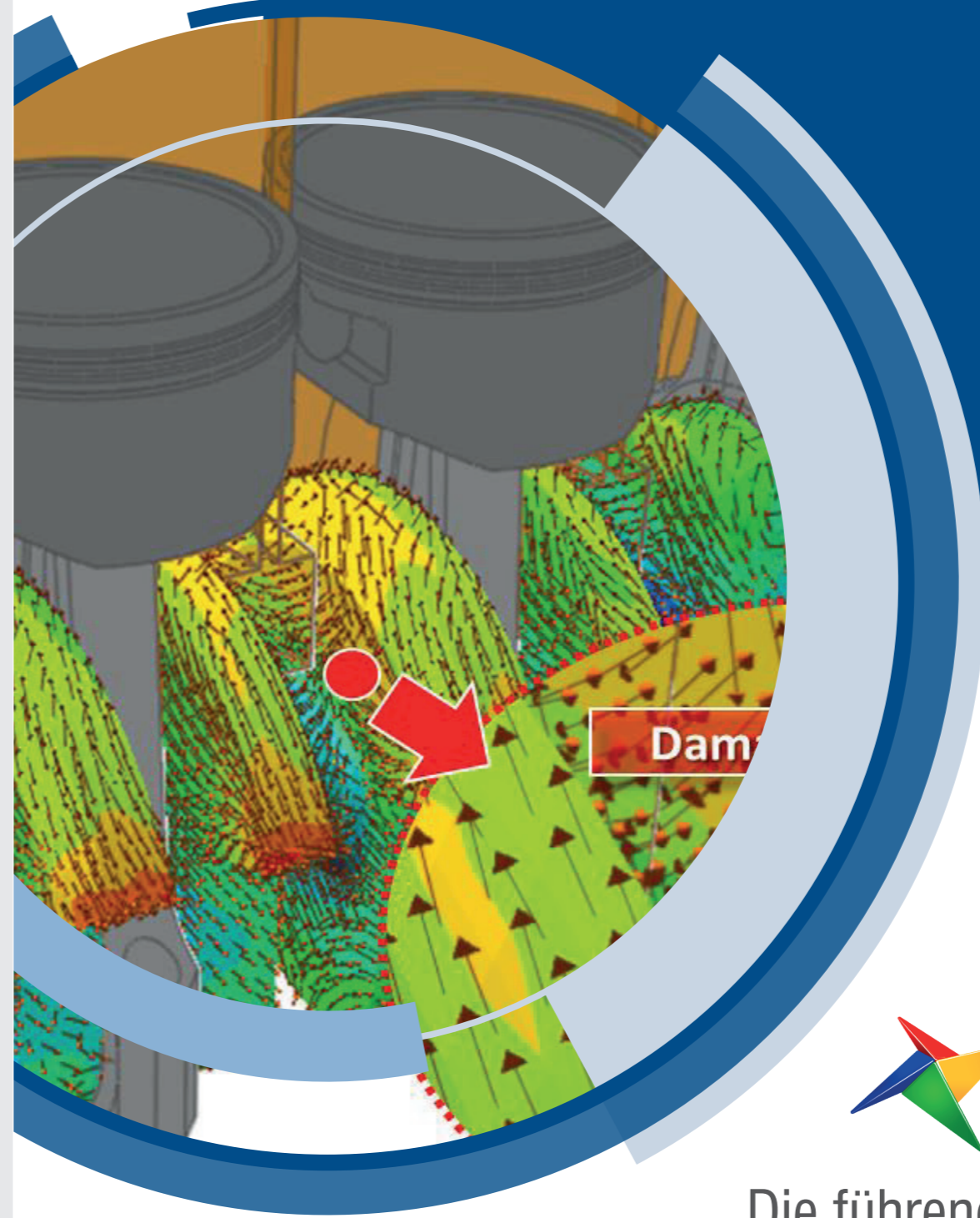
[info@enginsoftusa.com](mailto:info@enginsoftusa.com)



[www.enginsoft.com/de](http://www.enginsoft.com/de) | [info.de@enginsoft.com](mailto:info.de@enginsoft.com)



DATENBLATT

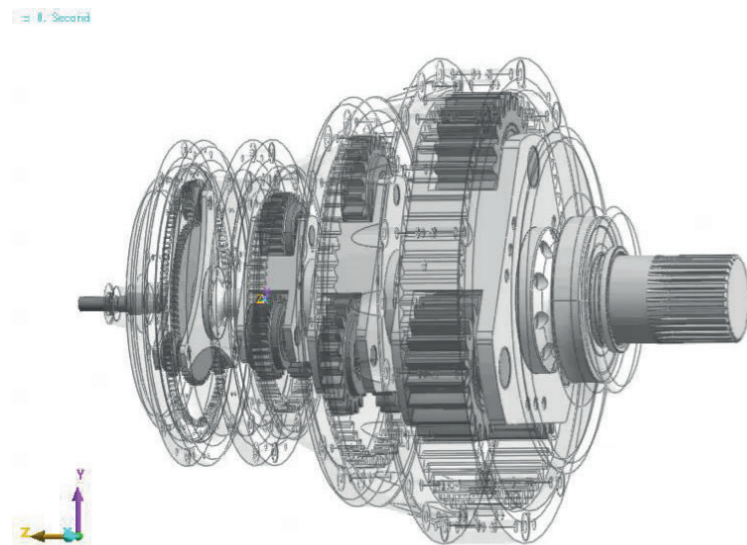


Die führende Multi-Flexible-Body  
Dynamics Simulationssoftware

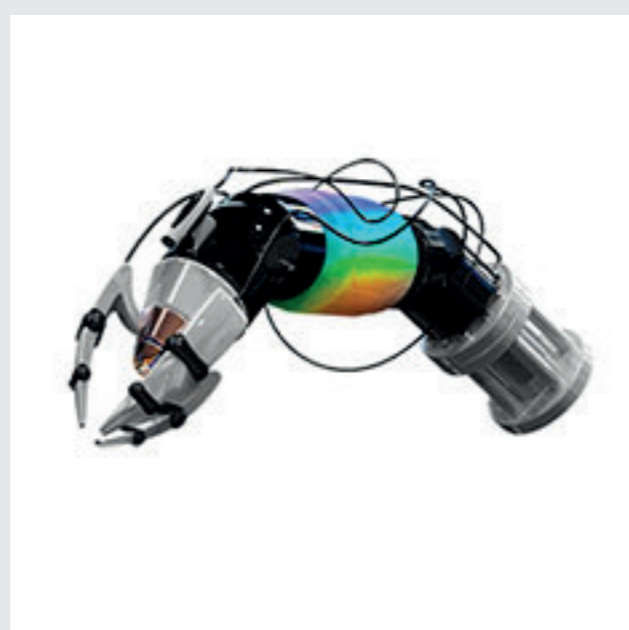
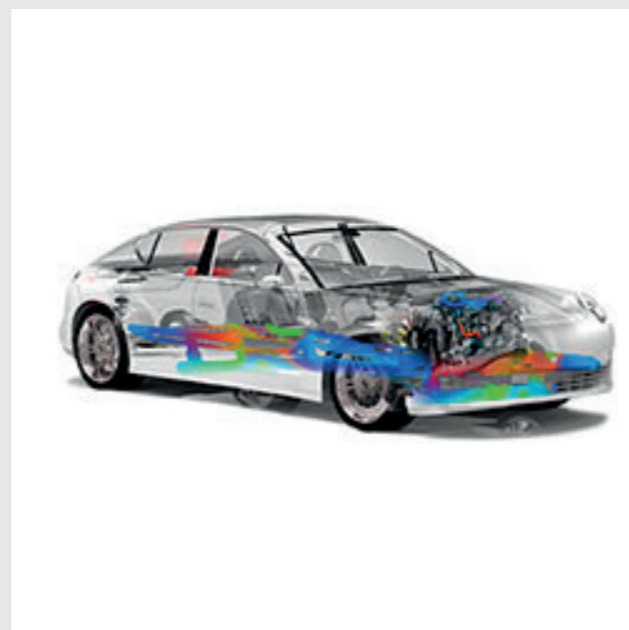
RecurDyn ist die führende Multi-Flexible-Body-Dynamics (MFBD) Simulationssoftware.

Diese Softwarelösung zeichnet sich durch seine leicht bedienbare Benutzeroberfläche, seinem leistungsstarken Solver und seiner bemerkenswerter Kontakttechnologie für komplexe Mehrkörper-Modelle mit mehreren Kontaktpunkten und flexiblen Körpern aus.

Über seine Mehrkörpersimulationsmöglichkeiten hinaus, wird die Kraft RecurDyNs besonders bei der Simulation von großen und hochgradig nicht-linearen Modellen deutlich.



RecurDyn ist ein Produkt der FunctionBay Inc.



## Die führende Multi-Flexible-Body Dynamics Simulationssoftware

RecurDyn bietet eine intuitive windowsbasierte Modellierungsoberfläche, die einen übersichtlichen Überblick aller Funktionen ermöglicht.

Durch die Kombination der Kraft eines optimierten, rekursiven Solvers mit einer herausragenden Kontakttechnologie, liefert die MFBD-Software hervorragende Simulationsergebnisse. Darüber hinaus ist die interne Anwendungsumgebung von RecurDyn individuell gestaltbar, wodurch die Automatisierung komplizierter und mühsamer Aufgaben ermöglicht wird.

### Analyseoptionen

- ✓ Starre und flexible Mehrkörperdynamik
- ✓ Kinematische Analyse und Bewegungsdesign
- ✓ Parameterstudie (DOE und Sensitivitätsanalyse)
- ✓ Eigenwertanalyse für Stabilitätsüberprüfungen

### Flexibilitätsmerkmale

- ✓ Reduzierte Flex-Technologie für lineare Flexibilität
- ✓ Full-Flex-Technologie für ausgeprägte Verformungen und Kontakte
- ✓ Interner Mesher und FE-Engine für Komponentenmodule-Synthese
- ✓ Breite Element- und Materialbibliotheken

### Koppelungsoptionen

- ✓ Simulink-, FMI- und Amesim-Schnittstellen für echte Co-Simulation von Mechanik und 1D-Steuerungssystemen / Hydraulikmodellen
- ✓ Particleworks Schnittstelle für echte Co-Simulation von Mehrkörpermechanik und 3D-CFD (Die einzige MKS-Software mit dieser Funktion)
- ✓ KissSoft Schnittstelle zur erweiterten Simulation von Getrieben
- ✓ MF-Tire und Swift-Tire Schnittstellen

### Modellierungshilfen (Toolkits)

- ✓ Medientransportsysteme (2D und 3D)
- ✓ Anlagen (Anleitungen und Treiber)
- ✓ Getriebe (Ketten, Riemen, Schaltung)
- ✓ Komponenten (Mehrmassenfedern, Spieleinsteller)
- ✓ Kettenfahrzeuge